**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang**

Indonesia merupakan suatu negara yang sangat kaya akan keanekaragaman budaya, hal ini dikarenakan Indonesia terdiri dari berbagai suku bangsa dimana masing-masing suku  bangsa tersebut memiliki perbedaan dan keunikan baik dari segi bahasa daerah, adat istiadat, budaya, dan berbagai hal lain yang memperkaya keanekaragaman dari kebudayaan Indonesia. Salah satu kabupaten yang memiliki keanekaragaman budaya adalah Kabupaten Banyuwangi.

Kabupaten Banyuwangi, terletak di ujung paling Timur pulau Jawa dan berbatasan langsung dengan Kabupaten Situbondo di utara, selat Bali di Timur, Samudera Hindia di selatan serta Kabupaten Jember dan Kabupaten Bondowoso di barat. Kabupaten Banyuwangi dihuni oleh beragam suku bangsa. Mayoritas penduduk lokal Banyuwangi adalah suku Osing yang dipercaya merupakan sub-suku Jawa, dan suku lain yang hidup dengan damai seperti, suku Madura, suku Jawa, Bali dan Bugis. Penduduk lokal memakai bahasa Osing, yang merupakan ragam tertua bahasa Jawa tapi berdasarkan kebudayaan, budaya suku Osing banyak dipengaruhi oleh budaya Bali. Kabupaten Banyuwangi selain perlintasan dari jawa ke Bali, juga merupakan daerah pertemuan berbagai jenis kebudayaan baru berbagai wilayah. Budaya masyarakat Banyuwangi diwarnai oleh budaya Jawa, Bali dan Madura[1].

Kabupaten Banyuwangi memiliki keanekaragaman budaya dan adat tradisi. Salah satunya Tari Gandrung, Tari gandrung merupakan tari khas Banyuwangi yang dibawakan sebagai perwujudan rasa syukur masyarakat setelah panen. Selain itu ada juga adat tradisi kabupaten banyuwangi yang diselenggarakan setiap tahun, yaitu Tradisi petik laut. Tradisi petik laut adalah sebagai bagian rasa syukur atas berkah laut yang didapat nelayan.

Media informasi dapat digunakan sebagai alat bantu dalam melestarikan budaya lokal Kabupaten Banyuwangi. Media informasi ini juga dapat membantu dalam pencarian informasi tentang kebudayaan Kabupaten Banyuwangi. Oleh karena itu, pada skripsi ini media informasi yang diusulkan dalam bentuk video, foto & diskripsi, game *interaktif,* dan peta yang di kemas dalam bentuk aplikasi Android. Konten media informasi kebudayaan Kabupaten Banyuwangi didistribusikan dari *web service* ke perangkat Android.

Android merupakan sebuah sistem operasi berbasis Linux yang didesain khusus untuk perangkat bergerak seperti *smartphone* atau *tablet*. Sistem operasi Android bersifat *open source*. Sistem Android didukung oleh banyak *framework* untuk mengembangkan aplikasinya. Aplikasi Android secara *native* dapat dikembangkan dengan bahasa Java atau C, sedangkan *frameworknya* menggunakan editor Eclipse dan SDK Android[2].

**1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu: Bagaimana merancang dan membangun aplikasi Informasi budaya Banyuwangi berbasis Android ?

**1.3 Tujuan Penelitian**

1. Melakukan perancangan aplikasi tentang kebudayaan lokal kabupaten Banyuwangi berbasis android.
2. Memberikan kemudahan kepada pengguna untuk mengetahui lebih luas tentang kebudayaan lokal Kabupaten Banyuwangi.
3. Membuat Aplikasi Media Informasi Budaya lokal Kabupaten Banyuwangi secara *mobile*.

**1.4 Manfaat Penelitian Di Dalam Aplikasi Ini Adalah:**

1. Membantu pengguna dalam mencari infromasi budaya lokal Banyuwangi dengan mudah dan cepat.
2. Memberikan kemudahan bagi pengguna untuk menambah wawasan tentang budaya lokal Kabupaten Banyuwangi.
3. Penelitian dapat memperoleh pengalaman dalam menyelesaikan masalah pada objek yang diteliti dan secara tidak langsung belajar mengenal pembuatan Aplikasi Media Informasi Budaya Lokal Banyuwangi Berbasis Android yang dapat berguna bagi mereka yang ingin mengetahui budaya lokal Banyuwangi dalam bentuk apliksi *mobile*.

**1.5 Ruang Lingkup**

Dalam merancang dan membangun Aplikasi Informasi kebudayaan lokal Banyuwangi, batasan yang diperlukan untuk mengetahui ruang lingkup permasalahan yang ada dengan tujuan agar rancangan yang dihasilkan tidak terlalu meluas dan sesuai dengan yang diharapkan.

Adapun ruang lingkup dalam merancang dan membangun aplikasi ini sebagai berikut:

1. Aplikasi ini di bangun menggunakan *software* Eclipse pada Android, Aplikasi ini dapat diimplementasikan pada android *Jelly Bean*.
2. Aplikasi kebudayaan lokal Banyuwangi ini hanya dapat di operasikan pada *smartphone* dengan platform android.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java.
4. Aplikasi di gunakan untuk memberikan informasi tentang budaya lokal Kabupaten Banyuwangi secara mudah dan *mobile*.
5. Aplikasi budaya lokal kabupaten banyuwangi ini menampilkan informasi tari tradisional, tradisi Kabupaten Banyuwangi.
6. Web *interface* pada web *server* untuk pengelolaan data utama menggunakan pemrograman PHP dan MySQL untuk databasenya.
7. Aplikasi ini memanfaatkan teknologi web service dengan format JSON sebagai media komunikasi data antara aplikasi client berbasis android dengan database MySQL pada sisi server.
8. Pada aplikasi ini user hanya bisa melihat informasi budaya lokal Kabupaten Banyuwangi. User disini adalah masyarakat yang memiliki aplikasi kebudayaan banyuwangi dan User tidak perlu melakukan registrasi untuk menggunakan aplikasi budaya Banyuwangi.
9. Aplikasi ini dilengkapi dengan peta untuk memudahkan pengguna / user mengetahui tempat kesenian Banyuwangi.
10. Dalam pengembangan sistem ini studi kasus dilaksanakan di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyuwangi dan di sanggar seni Yakso Birowo yang terletak di Kecamatan Purwoharjo Kabupaten Banyuwangi
11. Pada android terdapat menu, tari, tradisi, tentang, dan asah kemampuan.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistem penulisan yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Ruang Lingkup Penelitian, dan Sistematika penulisan tugas akhir.

**BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini dibahas mengenai teori-teori yang menunjang dalam penulisan skripsi yang berkaitan dengan permasalahaan yang di bahas dalam pembuatan skripsi yang sudah ditentukan.

**BAB III : METODE PENELITIAN**

Dalam bab ini membahas tentang metode penelitian sistem yang akan di gunakan sebagai dasar dalam Rancang Bangun Media Informasi Budaya Lokal Kabupaten Banyuwangi Berbasis Android.

**BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini diuraikan tentang manfaat sistem, implementasi sistem dan Pada bab ini dijelaskan jadwal kerja untuk menyelesaikan tugas akhir.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan saran yang membangun dalam pembuatan tugas akhir ini agar bisa lebih baik untuk kedepannya.